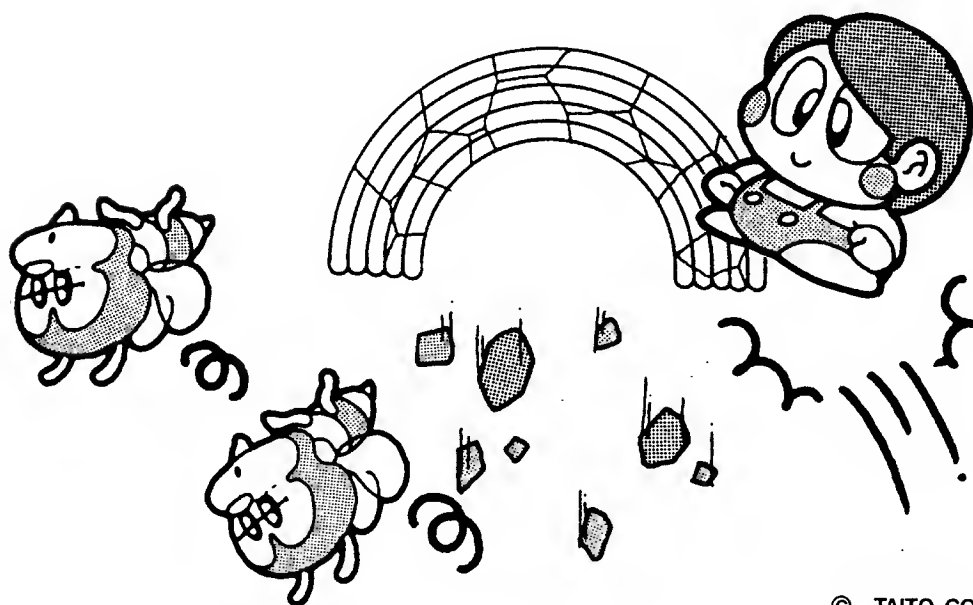


★ EXTRA ★

レインボーファンに捧げるエクストラバージョン

Game Manual



© TAITO CORP. 1988



TAITO CORPORATION

【エクストラバージョン七つの新設定について】

NEW FEATURE 1

キャラクターが前面入れ替わった！

- ・WORLD 1 . . . ダライアス
- ・WORLD 2 . . . フェアリーランドストーリー
- ・
- ・
- ・

NEW FEATURE 2

ボスの攻撃方法が違う！

- ・高次WORLDに進むにつれ、ちょっとずつボスが手強くなっていきます。

NEW FEATURE 3

隠しコマンドが全部入れ替わった！

- ・前作のコマンドは使えなくなり、(HINT A, B, Cはそのまま)
そっくり新しくなり、D, E, Fが追加されています。

NEW FEATURE 4

ハイパーアイテムが選べる！

- ・シークレットルームに入ることによって、手に入れることができます。
ハイパーアイテムは、WORLDクリア直前に取ったダイヤの色で出物が決まります。

〈WORLD 1～7 ハイパーアイテム一覧〉

アイテムの名称	アイテムの効力
黄金のくつ	ゲームオーバーまでくつの効力が続く
赤いつぼ(大)	ゲームオーバーまで赤いつぼの効力が続く
黄色いつぼ(大)	ゲームオーバーまで黄色いつぼの効力が続く
ビーコックフェーザー(大)	ゲームオーバーまで各ラウンド最初の5秒間だけビーコックフェーザーの効力が続く
黄金の鍵	隠しコマンドが一瞬だけ全て見える
ドル袋(大)	各ラウンドで1個だけ10万点のドル袋が降ってくる
継続の書	WORLD 7以降もコンティニューできる様になる

NEW FEATURE 5

各種前面クリアボーナスが追加！

・プレイヤーの腕によって高い得点が下記のように狙えます。

- ① シークレートルーム内のハイパーアイテムを取らずに出ると、
1 部屋につき・・・100 万点
- ② 全シークレートルーム内で、ハイパーアイテムを取らないと、
・・・さらに5000 万点
- ③ 隠しコマンド、ハイパーアイテム無しで前面クリアすると、
今までのボーナスに加えて 300 万点
- ④ シークレートルーム全通過ボーナス
コンティニュー無しで 1000 万点
コンティニュー有りで 500 万点

NEW FEATURE 6

バブルボブルのゾロ目ボーナスが復活！

・ゴールイン時に点数調整により高い得点が取れます。

(下2ケタと下3ケタの数字が同じの時)

NEW FEATURE 7

出現アイテムの優先順位が変わった！

・幻のアイテムと言われた「ホーリーウォーター」や「マジックワンド（魔法のつえ）」などが出現しやすくなっています。

【ストーリー】

意外にもあっけない最期をとげた、“すーばーすかる”・・・。

だが、彼の魂は不滅だった！

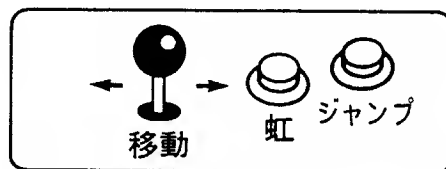
新たなる謎と共に、今“すかる”とのファイナルバトルが始まる！！

【ゲーム目的】



GOAL
(バビー) を操作して上まで登ろう！

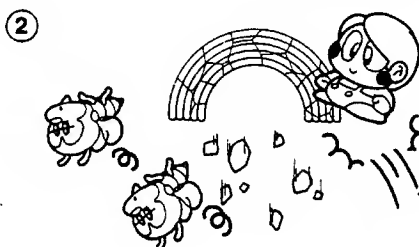
【操作部】



【基本テクニック】



●「レインボーアタック」

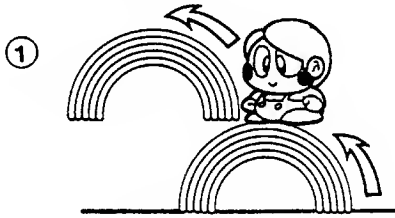


●「虹くずしのテク」
ボディアタックで虹を崩せ！
真下の敵を一掃だ！

①は虹を直接当てて殺す、最も初級のテクニックです。

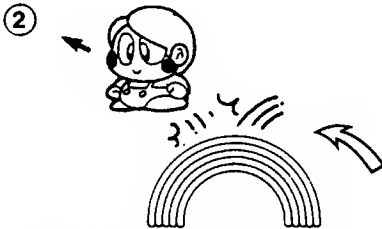
②は頭突き等も崩れます。また、虹はくっついていれば連鎖崩しが可能です。

【移動テクニック】



●「虹登りのテク」

床づたいにレバーで虹を登れるよ。



●「レインボージャンプ」

ジャンプボタンを押しっぱなしにすると虹の上でもジャンプ出来るんだ。

①のとき、虹の中央まで登ってレバーをニュートラルにすると虹の上で止まります。

この技は、上の方に敵がうろついていて、むやみにジャンプするとやられてしまうような時などに使うと良いでしょう。

②はバブルボブルの「バブルジャンプ」と同じテクニックです。

【重要なパワーアップアイテム 3種】



①くつ：早く走れます。



②赤いつぼ：虹の飛距離UP！



③黄色いつぼ：虹の速射が可能！

※アイテムは地面の中に隠されている事があります。

（虹で囲むと出現します。）

※また、敵を三匹たおす毎に、これらのアイテムが出るのでうまく取ってPOWER UPしましょう。

【初級～上級編 テクニック】

・レインボーアタック（虹打ち）

基本技。虹を出して、星を敵にあてるやつつけ方

・虹登り

これも基本技。虹を登って上へ行く、移動の初歩的テクニックである。

・レインボージャンプ

作った虹の上でジャンプボタンを押しっぱなしにしていると、虹を崩さずに、ジャンプすることが出来ます。

虹の上でジャンプして、さらに虹を作って、それに飛び乗る技は、是非マスターすべき技である。

・連鎖崩し

くっついた虹は崩せば、一度にドドッと落ちます。

親玉などに対して、虹を崩して当てるのは、星を当てるのに対して、2倍の効果があるので場合によっては、連鎖崩しは有効な技となります。

・うち崩す

斜めジャンプで上昇中に虹を吐き、下降中にこれを崩す連鎖技。初級的な技だが重要。一面親玉に有効。

・レインボーバリア

敵の玉を虹の連打でよけるテクニック。

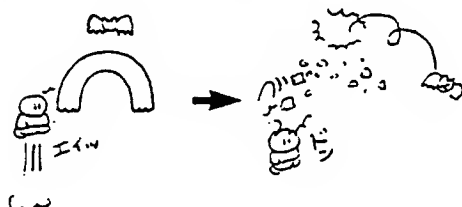
敵の玉は虹を消してしまうので連打により、この現象を防ぐ技。速射が是非欲しいところ。

・レインボークラッシュ（虹崩し）

基本技の一つ。虹を体当りや頭突きで崩し、虹のかけらで、下にいる敵を一掃する技。

・天井崩し

上の方にて、とどかない所の敵に対して、ジャンプして虹を作り、これを崩せば、虹より多少上にいた敵でもやつつけられるという技。



- ・へばりつき

虹の内側に敵がへばりつく事を言う。「へばりついた」などと表現する。連射になっている時、下からまわり込んだ敵に足止めを一時くわせる事が出来ます。

- ・封じ込めの技

虹を作って、閉じ込める技。「へばりつき」が、空中の敵に対しての技であれば、これは地上の敵に対する技であります。一時の足どめに有効。

- ・崩し取りの技

フードやアイテムが床をはさんで下にある時、わざわざ下に行かなくても崩しただけで取れてしまう技。星などが、床下にある時は、この技を有効に使おう。

- ・離れ取りの技（長距離取り）

虹に当てただけで、フードやアイテムが取れるのを応用して、連射の時などは遠くのものを虹をうつだけで取ってしまうという技。

- ・しかけ作り

敵がくるまでに虹を作っておき、上に「カサ状」に虹をしかけておく。
（できれば連鎖させる）

敵が下に入ってきた時、これを崩したり、「うち崩したり」する。これを「しかけ作り」と呼ぶ。

- ・くの字返し

空中を飛んでいる敵に対し、くの字に虹を続けて歩く事により、全てへばりつかせる技。

この虹を崩せば、大量得点となる。ただし、連射のつぼを取ると、やりにくいので単発の時のみとした方がよい。

